

各自の経験からネット交流のあり方探究



身近な題材をもとに児童各自が情報モラルの意識を深めた

道徳教育

についても考えていった。送る側の気持ちでは「相手がなかなか返事をくれないことに対するつらさがあるのでは」との意見に対し、受け取る側の気持ちでは「何度も返信を催促されるのはいやだと思つ」などが出た。児童らは両者の気持ちにさらさらに考察し、「受け手の状況を考える」「やり

資料内の人物と照らしてゲーム機利用を考察

続く道徳の時間では、道徳資料「にぎりしめたこぶし」を使い、ゲーム機器との適切な関わりと節度ある生活習慣について考える展開を、同じく林教諭が進めた。資料は、ゲームに夢中になりすぎて生活が乱れがちな男の子のエピソードを描いた内容。母親にも注意を受けるが、ゲームのことが絶えず気にかかり、母親をだまして布団の中で深夜まで熱中し、ついには体を壊してしまう。それでも、母親は男の子を優しく看病する。その中で、男の子も心からの反省を誓うという経過が示されている。

前半は、資料を同教諭が一通り範読した上で、男の子の気持ちを場面ごとに考えていった。ゲームに夢中になりすぎて母親に怒られる場面では、「それでももっとやりたかったら、女の子はすぐに返信することだけに気が取られている」となどの質問点が指摘され、「メールを送っている女の子」と「メールを受け取る女の子」のそれぞれの気持ち

学級活動と道徳結び情報モラル教育

岐阜県揖斐小のICT活用報告会で

送り手、受け手の視点でメールの使い方を検証

4年生では、学級活動と道徳の時間に位置付けた2時間連続の情報モラル教育の実践が公開された。指導者は林和也教諭。

学級活動では、児童に事前アンケートとして「携帯電話の利用ルールを決めているか」「友だちと遊ぶ約束をした際、うまく伝わらなかった経験はあるかなどを問い、

話やメールで交流する中で起きた複数の課題を再現したドラマ風の動画資料を視聴。その上で、今後、「メールで情報をやりとりする際にはどんなことに気をつければよいか」を考えた。

大型デジタルテレビ上の物語では、主人公の女の子が携帯電話で友だちに何度もメールを送った後、特定時間内の返信を迫ったりする様子などが流れ、返信を意識するあ

りながら、ゲームへの強い誘惑と、ついついやりすぎる心の弱さを登場人物と重ね合わせ、切実な思いで見つめていた。後半では、母親の注意を無視しつづけて体調を崩してしまった男の子が病床でぐっぐと自分の握り拳を見つめる場面での思いを考えた。児童は「しばらくは、やめよう」「お母さんの言うことを聞こう」など、ゲームに夢中になりすぎてしまつてしまった男の子の思いを想像し、多数の反省につながる意見を語った。

授業の終結部では、同教諭も高校生時代のエピソードを告白。「バスケットボール部で、ある大会をあとどり、不慣れな体調不良のまま出場した結果、散々な成績に終わってしまった」と振り返り、「私もみんなもが経験を持っているとは思つけれど、気にかけてくれる人のことも思い出し、生活を直して節度のある生活を大事にしたいね」と確認し、ゲーム

依存にならないための意識を深めるきっかけづくりにしていった。同校では、児童だけで

なく、保護者、地域ともに進める情報モラル教育にも尽力。ICTの正しい知識を伝えつつ、発達に合った子どもとの関わりや家庭での具体的なルールづくりなどを、PTA総会や保護者会、学校通信などで伝えている。

近年、SNSなどを通じたトラブルや、インターネット依存などの問題

タブレット活用で学び合いが促進

また子どもが主体となつた学び合いやコミュニケーションを高める学びの実現のために、タブレットPCなどのICTの効果的活用を追究。タブレットPC活用で取り組めたなどの効果

効果のあったICT活用場面の一例では、くり下がりのあるひき算の説明で、児童が考えたフロー操作による解説をウェブカメラで撮影し、電子黒板で提示したり、シミュレーションソフトでブロック操作を繰り返したり、逆再生することで分かりやすい解説につなげたことなども振り返る。



同校/TEL05865(2)1270。